

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Petrol-Gaze din Ploiești
1.2. Facultatea	Inginerie Mecanică și Electrică
1.3. Departamentul	Automatică, Calculatoare și Electronică
1.4. Domeniul de studii universitare	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5. Ciclul de studii universitare	Licență
1.6. Programul de studii universitare	Calculatoare

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	E-Commerce
2.2. Titularul activităților de curs	Prof.univ.dr.ing.DUȘMĂNESCU DOREL
2.3. Titularul activităților seminar/laborator	Prof.univ.dr.ing.DUȘMĂNESCU DOREL
2.4. Titularul activității proiect	
2.5. Anul de studiu	3
2.6. Semestrul *	6
2.7. Tipul de evaluare	V
2.8. Categoria formativă** / regimul*** disciplinei	DS/DOB

* numărul semestrului este conform planului de învățământ;

** DF - Discipline fundamentale; DS - discipline de specializare; DC - discipline complementare

*** obligatorie/impusă = DOB; opțională = DOP; facultativă = DFA

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	3	din care: 3.2. curs	2	3.3. Seminar/laborator	1	3.4. Proiect	
3.5. Total ore din planul de învățământ	42	din care: 3.6. curs	28	3.7. Seminar/laborator	14	3.8. Proiect	
3.9. Total ore studiu individual (studiu după suport de curs, bibliografie și notițe, documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate, pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri)							58
3.10. Total ore pe semestru							100
3.11. Numărul de credite							4

4. Condiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Programarea calculatoarelor ➤ Programarea aplicațiilor Web
4.2. de desfășurare a cursului	➤ Nu este cazul
4.3. de desfășurare a seminarului/laboratorului	➤ Calculatoare cu acces la internet

5. Competențe specifice acumulate și rezultatele învățării* care stau la baza acestora

Competențe profesionale	Rezultatele învățării*
1. Soluționarea problemelor folosind instrumentele științei și ingineriei calculatoarelor	C1 - Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează concepte și metode elementare privitoare la limbaje de programare, medii de programare, tehnici de programare, baze de date, inteligență artificială și inginerie software și modul lor de aplicare în probleme concrete.

	<p>A1 - Studentul/absolventul alege și explică concepte proprii specifice proiectării algoritmilor, programării orientate pe obiecte, programării logice și funcționale.</p> <p>RA1 - Studentul/absolventul are o comportare onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei.</p> <p>RA2 - Studentul/absolventul selectează și utilizează surse bibliografice specifice domeniului.</p>
2. Proiectarea, gestionarea ciclului de viață și integrarea sistemelor informatice utilizând tehnologii și medii de programare	<p>C1 - Studentul/absolventul identifică, descrie și sumarizează concepte și metode elementare privitoare la limbaje de programare, medii de programare, tehnici de programare, baze de date, inteligență artificială și inginerie software și modul lor de aplicare.</p> <p>A1 - Studentul/absolventul elaborează specificații și proiectează sisteme informatice folosind metode și instrumente specifice.</p> <p>A2 - Studentul/absolventul gestionează ciclul de viață a sistemelor hardware, software și de comunicații pe baza evaluării performanțelor</p> <p>RA1 - Studentul/absolventul arată spirit de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională.</p> <p>RA2 - Studentul/absolventul selectează și utilizează surse bibliografice specifice domeniului.</p>
3. Dezvoltarea de aplicații specifice de asigurare a securității informațiilor și a sistemelor informatice	<p>C1 - Studentul/absolventul aprofundează cunoașterea tehnologiilor de securitate a informațiilor, a terminologiilor legate de utilizarea acestora, a cunoștințelor teoretice și practice care stau la baza acestora</p> <p>C2 - Studentul/absolventul cunoaște și interpretează evenimentele posibile, vulnerabilitățile și amenințările legate de aceste evenimente, a probabilităților de apariție și a pagubelor posibile și a controalelor de securitatea informației ce pot fi aplicate.</p> <p>A1 - Studentul/absolventul propune controale și măsuri pentru evenimente de securitatea informației produse de agenți necunoscuți (exploatarea unor vulnerabilități nedocumentate).</p> <p>A2 - Studentul/absolventul are abilitatea de a desfășura evaluări de risc, cu propunerea de controale de securitate de toate tipurile pentru limitarea probabilităților de exploatare a vulnerabilităților identificate și a efectelor previzionate.</p> <p>RA1 - Studentul/absolventul are o comportare onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei.</p>
Competențe transversale	Rezultatele învățării*
1. Identificarea rolurilor și responsabilităților într-o echipă pluridisciplinară și aplicarea de tehnici de relaționare în munca în cadrul echipei.	<p>C1 - Studentul/absolventul descrie, identifică și sumarizează concepte fundamentale din sisteme automate, sisteme încorporate și inteligente, știința calculatoarelor și tehnologia informației și modul lor de aplicare în probleme concrete.</p> <p>A1 - Studentul/absolventul aplică tehnici moderne de management de proiect și de luare a deciziilor, inclusiv într-un cadru multidisciplinar.</p> <p>RA1 - Studentul/absolventul derulează procese din managementul proiectelor specifice domeniului calculatoare și tehnologia informației, cu preluarea diferitelor roluri în echipă și descrierea clară și concisă, verbal și în scris, a rezultatelor.</p> <p>RA2 - Studentul/absolventul lucrează eficient ca membru în echipă sau lider al acesteia.</p>
2. Identificarea oportunităților de formare continuă și utilizarea eficientă pentru propria dezvoltare a surselor informaționale și a resurselor de comunicare și formare profesională	<p>C1 - Studentul/absolventul explică și interpretează rezultate teoretice și experimentale, documentație tehnică, fenomene și procese din domeniul calculatoare și tehnologia informației.</p> <p>A1 - Studentul/absolventul realizează responsabil proiecte pentru rezolvarea unor probleme specifice domeniului, cu evaluarea corectă a volumului de lucru, a resurselor disponibile, a timpului necesar de finalizare și a riscurilor, în condiții de aplicare a normelor deontologice și de etică profesională în domeniu, precum și de securitate și sănătate în muncă.</p>

asistata de calculator (portaluri Internet, aplicații software de specialitate, baze de date, cursuri on-line) atât în limba română, cât și într-o limbă de circulație internațională.	<p>RA1 - Studentul/absolventul arată spirit de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională.</p> <p>RA3 - Studentul/absolventul este angajat în învățarea pe tot parcursul vieții pentru dobândirea și implementarea cunoștințelor, după cum este necesar, folosind strategii de învățare adecvate.</p>
--	--

* C – cunoștințe; A – aptitudini; RA – responsabilitate și autonomie.

6. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

6.1. Obiectivul general al disciplinei	➤ Înțelegerea noțiunilor de bază în domeniul comerțului electronic.
6.2. Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> ➤ identificarea paginilor și a elementelor constitutive ale unui site de comerț electronic. ➤ înțelegerea modalităților de plată și a tipurilor de tranzacții din Internet ➤ cunoașterea aspectelor legale cu accent pe drepturile de autor în mediul Internet ➤ cunoașterea aspectelor de securitate în comerțul electronic ➤ cunoașterea modalităților de a face reclamă și publicitate în mediul Internet ➤ construirea sau generarea un site Web pentru o firmă reală și măsurile care trebuie întreprinse pentru administrarea unei afaceri în mediul virtual.

7. Conținuturi

7.1. Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
1. Introducere în comerțul electronic	2	Expunerea, conversația, modelarea, problematizarea, exemplificarea, utilizarea mijloacelor moderne de predare (videoproiector, tablă inteligentă)	
2. Structura și etapele realizării unui site de comerț electronic	2		
3. Proiectarea aplicațiilor de comerț electronic.	2		
4. Sisteme de plată pentru comerțul electronic	2		
5. Aspecte privind proprietatea intelectuală. Brevete. Marci. Brand	2		
6. Securitatea comerțului electronic.	2		
7. SEO - Optimizarea pentru motoarele de căutare	2		
8. Wordpress – aplicație pentru management de conținut	4		
9. Joomla – aplicație pentru management de conținut	4		

10. Drupal – aplicatie pentru management de conținut	4		
11. Evaluare finală	2		
Bibliografie			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Irina Albastroiu, e-Business. Elemente Fundamentale, Editura ASE, București, 2017 2. Burda Alexandru, Comerț electronic. Suport de curs, Editura ProUniversitaria, București, 2017 3. Tiliute Doru, Bazele comerțului electronic. O perspectiva tehnologica, Editura MatrixRom, Bucuresti, 2019 4. Ciprian Adam, Comert electronic si Marketing online, Ed. Eurobit, Timisoara, 2012, https://www.slideshare.net/brainmentor/mostra-ciprian-adamcomert-electronic-si-marketing-online-12054784 5. M.H. Sherif, Protocols for secure electronic commerce. CRC press, 2016 6. Sabin Buraga , Lenuța Alboaie, Servicii Web. Concepte de bază și implementări, Editura Polirom, Iasi, 2006 7. J. Wei, Mobile Electronic Commerce: Foundations, Development, and Applications. CRC, 2014 8. https://wordpress.com/ro/ 9. https://www.elegantthemes.com/blog/wordpress/wordpress-for-beginners?utm_source=Blog&utm_medium=Pillar%20Posts&utm_campaign=Google%20Search&retargeting=off&qad_source=1&gclid=Cj0KCQjw6oi4BhD1ARIsAL6pox1TuvlXaZMSOtdTV8vGln7Veq0v_fny3lfceVdItQGSseVFsITHhx6gaAiwJEALw_wcB 10. https://www.oracle.com/ro/content-management/what-is-cms/#types 11. https://docs.joomla.org/Tutorials:Beginners 12. https://www.tutorialspoint.com/drupal/index.htm 13. https://prestashop.com/cms-e-commerce/ 			
7.2. Seminar / laborator	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Recapitulare HTML, CSS. Instructiuni si functii predefinite in PHP	2	Aplicatii practice, exemplificare, conversatia	
Sisteme de plăți electronice	2	Aplicatii practice, exemplificare, conversatia	
Generarea de certificate SSL utilizând OpenSSL si facilități Window. Securitatea e-mailurilor si a fișierelor cu protocolul PGP	2	Aplicatii practice, exemplificare, conversatia	
Studiu de caz - Site de comerț electronic utilizând Wordpress si WooCommerce	2	Aplicatii practice, exemplificare, conversatia	
Studiu de caz - Site de comert electronic utilizând Prestashop	2	Aplicatii practice, exemplificare, conversatia	
Studiu de caz - Site de comerț electronic utilizând OpenCart	2	Aplicatii practice, exemplificare, conversatia	
SEO folosind Google Analytics	2	Aplicatii practice, exemplificare, conversatia	
Bibliografie			
1. Irina Albastroiu, e-Business. Elemente Fundamentale , Editura ASE, București, 2017			

2. Burda Alexandru, **Comerț electronic. Suport de curs**, Editura ProUniversitaria, București, 2017
3. Tiliute Doru, **Bazele comerțului electronic. O perspectiva tehnologică**, Editura MatrixRom, București, 2019
4. Ciprian Adam, **Comert electronic si Marketing online**, Ed. Eurobit, Timisoara, 2012,
<https://www.slideshare.net/braintormentor/mostra-ciprian-adamcomert-electronic-si-marketing-online-12054784>
5. M.H. Sherif, **Protocols for secure electronic commerce**. CRC press, 2016
6. Sabin Buraga , Lenuța Alboaiie, **Servicii Web. Concepte de bază și implementări**, Editura Polirom, Iasi, 2006
7. J. Wei, **Mobile Electronic Commerce: Foundations, Development, and Applications**. CRC, 2014
8. <https://wordpress.com/ro/>
9. https://www.elegantthemes.com/blog/wordpress/wordpress-for-beginners?utm_source=Blog&utm_medium=Pillar%20Posts&utm_campaign=Google%20Search&retargeting=off&gad_source=1&qclid=Ci0KCQjw6oi4BhD1ARIsAL6pox1TuvlXaZMSOtdTV8vGln7Veq0v_fny3lfceVdltQGSeVFsiTHhx6gaAiWJEALw_wcB
10. <https://www.oracle.com/ro/content-management/what-is-cms/#types>
11. <https://docs.joomla.org/Tutorials:Beginners>
12. <https://www.tutorialspoint.com/drupal/index.htm>
13. <https://prestashop.com/cms-e-commerce/>

8. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Disciplina ofera studenților cunoștințe privind aspectele tehnice de bază necesare proiectării și implementării unei aplicații de comerț electronic, punctând toate particularitățile acestui tip de aplicații. Pe lângă aspectele tehnologice specifice domeniului sunt abordate și aspecte care țin de latura economică și de cea legislativă astfel că, prin complexitatea informațiilor prezentate, disciplina răspunde cerințelor angajatorilor care proiectează, implementează și/sau întrețin aplicații de comerț electronic.

9. Evaluare

Tip activitate	9.1. Criterii de evaluare	9.2. Metode de evaluare	9.3. Pondere din nota finală
9.4. Curs	Corectitudinea și completitudinea cunoștințelor teoretice acumulate	Test grilă	50 %
9.5. Seminar/laborator	Capacitatea de aplicare în practică a cunoștințelor acumulate	Realizarea unui proiect de mici dimensiuni pentru o aplicație de comerț electronic	40 %
	Seriozitatea și interesul pentru studiul individual	Participare activa la laborator	10 %
9.6. Proiect			
9.7. Standard minim de performanță			

➤ Obținerea notei 5 atât la testul grilă cât și la activitatea de laborator

Data completării	Semnătura titularului de curs	Semnătura titularului de laborator	Semnătura titularului de proiect
19.09.2025	_____	_____	_____
Data avizării în departament	Director de departament <i>Conf. dr. ing. Pricop Emil</i>		Decan <i>Conf. dr. ing. Bădicioiu Marius</i>
26.09.2025	_____	_____	_____